

Studio Tech Project

Dit project is een samenwerking tussen de bibliotheken Barneveld, Wageningen, Scherpenzeel en Ede. Samen willen we jongeren op een speelse manier kennis laten maken met de technieken van de toekomst. Hierbij is gekozen voor materialen die jongeren aanmoedigen om zichzelf te uiten of om zelf in een verhaal te duiken. Zo kunnen ze bijvoorbeeld experimenteren met drones, muziek, techniek, dans, gamen en programmeren. Jongeren kunnen hun eigen digitale muziek

produceren, als DJ aan de slag gaan, programmeren, bouwen, drones leren besturen en zich met elkaar meten in multiplayer games.

Door zowel materialen als mensen onderling uit te wisselen, kunnen we tegen lagere kosten een plek creëren die niet alleen intensiever wordt gebruikt, maar die ook gemakkelijker aan te passen is en die minder ruimte in beslag neemt.



Techniek- en muziekeducatie

Alle materialen zijn in handzame flightcases verpakt en kunnen achter in de auto of bestelbus vervoerd worden. De gekozen materialen zijn aansprekend genoeg om kinderen minimaal vijf jaar te boeien en bieden handvatten voor deelnemende partijen om zowel techniek- als muziekeducatie te geven. Daarnaast biedt het een uitgelezen kans om op plekken als festivals, buurthuizen, scholen en

de bibliotheek kortere programma's aan te bieden.

Er is gekozen voor een mix van ZZP'ers die flexibel inzetbaar zijn en die kennis van de materialen hebben. Deze flexibele schil is aangevuld met medewerkers uit de verschillende bibliotheken, zodat het project in de volgende fase door bibliotheekmedewerkers uitgevoerd kan worden. Door

aan te haken bij het regionale ontwikkelingsprogramma kunnen we het in 2024 verder uitbouwen en integreren in de dienstverlening van alle deelnemende bibliotheken.

Tot nu toe hebben 800 kinderen met Studio Tech kennisgemaakt. We verwachten aan het eind van het jaar 1.000 kinderen te hebben bereikt - en dat terwijl Studio Tech pas vanaf april operationeel is.